

## Jarville-la-Malgrange

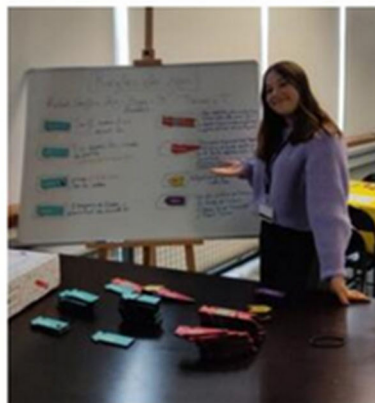
# L'art du jeu vidéo au Féru des Sciences



Enfants et parents passionnés.

Le week-end des 16 et 17 novembre, le Féru des Sciences a ouvert ses portes aux passionnés de jeux vidéo, enfants et adultes. L'occasion, entre autres, de s'initier à la programmation. Les visiteurs sont invités à résoudre des « défis » (objectifs) pour utiliser des « actions » (avance, tire, creuse...) et des « boucles » (répéter) et éviter ainsi des bugs (les méchants) qui définiront le parcours d'un robot.

Ils peuvent aussi réaliser une création vidéoludique et découvrir les fondamentaux du game design et du développement en contrôlant les paramètres d'un niveau de jeu vidéo. Mais aussi améliorer la hauteur de saut et la vitesse du personnage, modifier l'orientation d'un obstacle ou réduire la vitesse de mouvement d'une plateforme pour parvenir à la fin de ce niveau qui semble impossible ! Invités aussi à créer leur scénario par Arcane Game. Les enfants ont réalisé une chasse



L'atelier d'initiation à la programmation.

au trésor par le Studio 3DxC qui invite à une chasse mêlant le monde virtuel et le monde réel. Les participants doivent surmonter quatre épreuves, programmées dans le jeu Minecraft et spécialement conçues pour l'occasion.

Enfin, ils peuvent, grâce à une zone de jeux de Warp Zone, revivre l'évolution graphique et artistique du jeu et du game play du célèbre jeu Mario Bros.

Au rez-de-chaussée du Féru des Sciences, l'atelier « Dessine-moi un pixel » est mené par Marie Duflot-Kremer, maîtresse de conférences en informatique au Loria à l'Université de Lorraine. Petits et grands ont créé une grande œuvre d'art, pixel par pixel. Chacun ajoute sa touche personnelle. Le principe est de colorier ou non des cases selon un codage pour créer une image,

Dans le dernier atelier « Crée ton personnage de rêve » avec Elisa Larrière, ils ont dessiné le personnage de leurs rêves.