

Tp4 & Tp5 - Les classes anonymes et internes - Les composants graphiques



1 artEoz et les classes anonymes

1. Avec le logiciel **artEoz** dont l'archive exécutable se trouve sous `/opt/depot/BPO/artEoz`, sélectionnez l'item **Ajoutez une ressource** dans le menu **Ressources** et ajoutez le package **anonyme** du dossier `/opt/depot/BPO`.
2. Entrez le code du fichier **anonyme** donné sur arche et visualisez le schéma.
3. À quoi correspond le champ **ct** de l'instance **Ecureuil**?
4. Pourquoi y-a-t'il un champ nommé **this\$0** pointant sur l'instance **Ecureuil**?
5. Pour information, voici le code des classes utilisées :

InterfaceClasse

```
package anonyme;

public interface InterfaceClasse {

    public void faireLeCodage(int b) ;

}
```

Ecureuil

```
package anonyme;

public class Ecureuil {

    protected String nom ;
    protected InterfaceClasse ct ;

    public Ecureuil (String n) {
        nom = n ;
        ct = new InterfaceClasse() {
            @Override
            public void faireLeCodage(int b) {
                StringBuilder sb = new StringBuilder(""); ;
                for (int i = 0 ; i < nom.length() ;i++) {
                    sb.append(Character.toChars(nom.charAt(i) + b)) ;
                }
                nom = sb.toString() ;
            }
        };
    }

    public String getNom() {
        return nom;
    }

    public void coder(int a) {
        ct.faireLeCodage(a);
    }

}
```

2 Le JOLI Jardin du Michel (suite)

Pour votre application **Jardin du Michel** :

- utilisez des gestionnaires (**BoxLayout/GridLayout**) afin de construire une interface graphique plus agréable,
- utilisez les composants :
 - **JDialog** : pour faire la saisie du numéro de billet, pour afficher une erreur si le billet existe déjà (regardez l'utilisation de **JOptionPane**),
 - **JMenu** : pour proposer un ou plusieurs menus de sauvegarde/lecture de la liste des billets avec les items :
 - Quitter
 - Ouvrir fichier
 - Enregistrer
 - Enregistrer sous
 - **JFileChooser** : pour choisir le nom du fichier
- ajoutez des bordures aux différents panneaux (cf méthodes statiques de **BorderFactory**).